**PROGRAMACION ORIENTADA A OBJECTOS**

**EVALUACIÓN TALLER UNIDAD 3**

Desarrolle un programa en java llamado ordenes de compras que contengas los siguientes requerimientos:

* Conexión de base datos
* Utilización de XAMPP (server portable)
* Login (acceso de usuario)
* Registro de usuario
* Panel de bienvenida
* Menu de clientes
* Submenu agregar clientes
* Submenu listar clientes
* Menu de productos
* Submenu agregar productos
* Submenu listar productos
* Debe utilizar sentencias SQL

Validaciones del sistema:

* Datos String
* Datos enteros
* Datos vacíos
* Cantidad de caracteres

Requerimientos:

El sistema debe validar un usuario al ingresar al sistema(login);

El sistema debe agregar un nuevo usuario. (registrar)

El sistema debe validar que no se repita las contraseña. (registrar)

El sistema debe devolver al login, si el usuario así lo desea. (registrar)

El sistema debe desplegar un nuevo panel una vez el usuario es validado. (login)

El sistema debe desplegar un menú de clientes y productos. Donde se puede agregar y listar al generar el evento indicado.

El sistema debe agregar un nuevo cliente. (panel principal)

El sistema debe listar todos los clientes (panel principal);

El sistema debe buscar un cliente. (panel principal);

El sistema debe validar el número de caracteres al ingresar el teléfono que debe ser máximo 8;

El sistema debe agregar un nuevo producto. (panel principal)

El sistema debe listar todos los productos (panel principal);

El sistema debe buscar un producto. (panel principal);

El sistema debe validar el run del cliente (panel principal)

El sistema debe calcular precio y cantidad del producto.

El sistema debe buscar de los productos base para generar el producto compra.

